

Noticias

Está aquí: *Inicio* / **Noticias**



TALLER SOBRE LA LEY 41-08

29 julio, 2024

Este lunes 29 de julio el ayuntamiento del municipio de Puñal fue representado por una comisión de empleadas de diferentes...



FELIZ DÍA DEL PADRE DOMINICANO

29 julio, 2024

El Ayuntamiento del Municipio de Puñal y su alcalde el Dr. Enrique Romero felicitan a todos los padres dominicanos en...



VISITA FEDOMU AL AYUNTAMIENTO DE PUÑAL

26 julio, 2024

Este jueves 25 de julio recibimos en el Ayuntamiento del Municipio de Puñal la visita del señor Juan Francisco Pérez,...



CONTINÚAN LOS TRABAJOS DE CORAASAN EN PUÑAL

26 julio, 2024

Coraasan continúa con los trabajos para construcción del Sistema de Abastecimiento de Agua Potable en el Municipio de Puñal y...



26 JULIO, DIA INTERNACIONAL DEL MANGLAR

26 julio, 2024

Considerando que los manglares son un ecosistema único, especial y vulnerable, la UNESCO acordó proclamar un "Día internacional de defensa..."



JORNADA DE REFORESTACIÓN

26 julio, 2024

Nuestro alcalde municipal Dr. Enrique Romero participó este 25 de julio en una exitosa jornada de reforestación realizada por la...

**COMUNICADO AYUNTAMIENTO**

24 julio, 2024

En el cumplimiento de su compromiso el Ayuntamiento del Municipio de Puñal y su alcalde el Dr. José Enrique Romero...

**23 DE JULIO, DIA MUNDIAL DE LAS BALLENAS Y LOS DELFINES**

23 julio, 2024

Cada 23 de julio se celebra el Día Mundial de las Ballenas y los Delfines, fecha proclamada gracias a la Comisión Ballenera Internacional (CBI)...

**22 DE JULIO, DIA INTERNACIONAL DEL TRABAJO DOMÉSTICO**

22 julio, 2024

El 22 de julio se conmemora el Día Internacional del Trabajo Doméstico, una fecha proclamada en el Segundo Encuentro Feminista Latinoamericano y del Caribe en...

**22 DE JULIO, DIA MUNDIAL DEL CEREBRO**

22 julio, 2024

Como todos los años, esta efeméride, que se celebra todos los 22 de julio, tiene la misión de generar una...

1	2	3	...	27	Siguiente »
---	---	---	-----	----	-------------

 Cerrar

Tamaño letra

A-	A+
----	----

Contraste

<input type="button" value="⚙️ Brillo"/>	<input type="button" value="🎛️ Escala de grises"/>	<input type="button" value="🔄 Restablecer"/>
--	--	--

Otros