



Ayuntamiento del Municipio Monción

Presidente del Concejo Municipal; Lic. Endy Radhames Guzmán

Secretario Municipal; Marino Mauricio Reyes.

ACTA DE SESIÓN EXTRAORDINARIA No.03/2018 de fecha (9) de febrero del 2018, previamente convocados, donde estuvieron presentes los señores; Lic. Endy Guzmán (Presidente) Marcos Fernando Simé (Vice-Presidente) Yaquelin Durán de Perdomo, José Espinal, Alcalde Municipal y quien suscribe Marino Mauricio Reyes, Secretario Municipal. Siendo las 2:15 de la tarde, quedo iniciada la sesión.

Tema Único de Agenda:

1- Conocimiento y Aprobación del Presupuesto 2018.

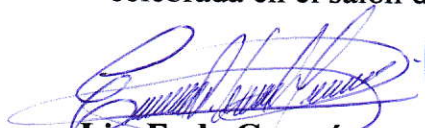
El presidente del concejo, Lic. Endy Guzmán saludo a los presentes, expresando que luego de haber estudiado, el Borrador del Presupuesto municipal de este año 2018, el cual estando presente los Regidores Marcos Fernando Simé, Yaquelin Duran de Perdomo, Lic. Endy Guzmán en presencia del Alcalde Municipal José Espinal, hemos llegado a la conclusión, después de haber estudiado este Presupuesto Municipal, Decidimos Someterlo, siendo Aprobado, **Con Un Monto RDS\$30, 207,688.00 (TREINTA MILLONES DOSCIENTOS SIETE MIL SEISCIENTOS OCHENTA Y OCHO CON 00/100)**,validado en toda su forma y fondo, Quedando aprobado con la siguiente enmiendas, Concerniente en un aumento para el cuerpo Normativo de los concejales y el Alcalde Municipal.

Se hace constar en acta, que el aumento de los empleados, concejales y alcalde municipal se haga Retroactivo desde Enero 2018.

Se hace constar en acta, que fueron convocados los regidores Andrés Bisonó y el Lic. William Estévez quienes no comparecieron.

José Espinal, Alcalde Municipal expreso sobre el Aumento a los empleados que se refleja en el nuevo presupuesto municipal, el cual beneficia a los jornaleros, así como otros sucesivamente.

Siendo las 3:15 de la tarde quedo Cerrado la sesión extraordinaria No. **03/2018**, celebrada en el salón de sesiones del Ayuntamiento de Monción.


Lic. Endy Guzmán
Presidenta del Concejo




Marino Mauricio Reyes.
Secretario Municipal